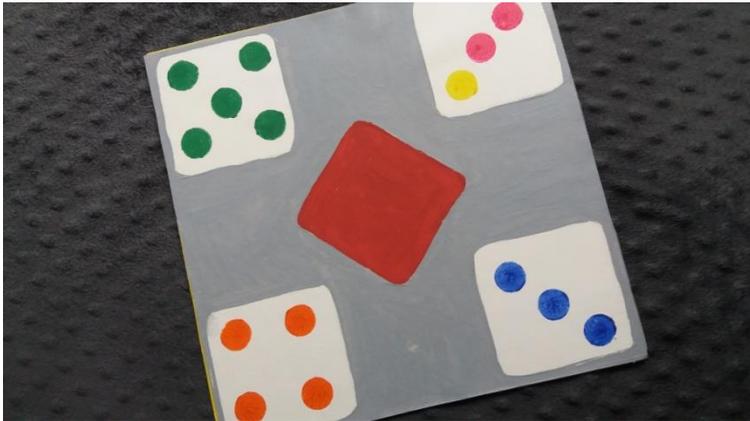


Würfelspiel für 2-6 Spieler



Dafür brauchst du folgende Dinge;

- Pappe 30x30 cm
- Weißes Papier
- Wasserfarbe oder Acrylfarbe
- Eventuell Weinkorken als Stempel und Salzteig für die Spielfiguren



Schneide dir aus der Pappe ein 30x30 cm großes Viereck.

Zeichne dir nun auf dem weißen Blatt 5 Vierecke in der Größe 9x9 cm auf und schneide sie dann aus.

Jetzt zeichnest du Kreise und malst sie aus oder du bedruckst 4 Quadrate mit Farbe, so wie oben auf dem Foto.

Ein Quadrat malst du komplett rot an.

Wenn die Farbe getrocknet ist, klebst du die Felder auf dein 30x30cm großes Spielfeld. So wie auf dem ersten Foto.

Jetzt ist dein Würfelspiel schon fertig.

Es heißt übrigens Schweinchenspiel, Pig Hole oder Big Hole.

Spielanleitung:

Zum spielen benötigst du mindestens 60 Spielfiguren.(Ich hatte nicht so viele und habe deshalb meine Spielfiguren aus Salzteig gebastelt). Und einen oder mehrere Würfel.

Rezept für Salzteig: 1 Tasse Salz, 2 Tassen Mehl, 1/2 bis 1 Tasse Wasser. Erst das Salz mit dem Mehl verrühren und dann nach und nach das Wasser unterrühren.
So lange kneten bis ein geschmeidiger Teig entsteht.
Dann Figuren formen und 24 Stunden an der Luft trocknen lassen oder auf einem Backblech mit Backpapier bei 100 Grad eine Stunde backen.

Die 60 Spielfiguren werden gleichmäßig an die Mitspieler verteilt (2 Spieler je 30 Figuren, 3 Spieler je 20 Figuren usw.)

In der 1. Runde hat jeder nur einen Wurf, in der 2. Runde zwei Würfe.

Ab der 3. Runde kann jeder Spieler so oft würfeln, wie er möchte. Man sagt dann einfach „fertig“, wenn man nicht mehr weiter würfeln möchte. Bei jedem Wurf muss eine Spielfigur auf das betreffende Zahlenfeld gesetzt werden.

d.h. würfelt man die 1, stellt man seine Figur auf das gelbe Feld, würfelt man eine 4 auf Orange. Bei einer 6 kommt die Figur auf das rote Feld.

Trifft ein Spieler auf ein besetztes Zahlenfeld, muss er alle Spielfiguren, die sich auf dem Spielfeld befinden, an sich nehmen und der nächste Spieler ist an der Reihe.

z.B. du würfelst die „ 5 „ und die grünen Zahlenfelder sind voll, dann musst du alle fünf Figuren nehmen.

Würfelt ein Spieler die 6, darf eine Spielfigur auf das rote Feld in der Mitte stellen.

Diese Figur ist dann sozusagen aus dem Spiel und man muss sie auch nicht zurücknehmen. Der Spielzug ist dann ebenfalls beendet und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Gewonnen hat, wer als erster keine Spielfiguren mehr hat.

Viel Spaß wünscht euch Petra Pisanu.